

证券代码：300315

证券简称：掌趣科技

公告编号：2013-072

北京掌趣科技股份有限公司 2013 年半年度报告摘要

1、重要提示

(1)

本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证本报告摘要所载资料不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性、完整性承担个别及连带责任。

本半年度报告摘要摘自半年度报告全文，半年度报告全文刊载于巨潮资讯网等中国证监会指定网站。投资者欲了解详细内容，应当仔细阅读半年度报告全文。

(2)

董事会审议的报告期内的半年度利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司经本次董事会审议通过的利润分配预案为：以 2013 年 08 月 21 日的公司总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 0.00 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 8 股。

(3)

公司负责人姚文彬、主管会计工作负责人黄迎春及会计机构负责人(会计主管人员)黄迎春声明：保证本半年度报告中财务报告的真实、完整。

(4)

半年度报告是否经过审计

是 否

半年度审计报告是否非标准审计报告

是 否

公司半年度财务报告已经大华会计师事务所（特殊普通合伙）审计并被出具标准审计报告。

(5) 公司简介

股票简称	掌趣科技	股票代码	300315
联系人和联系方式	董事会秘书		证券事务代表
姓名	何佳	贾唐丽	
电话	010-65073699	010-65073699	
传真	010-65073699	010-65073699	

电子信箱	ir@ourpalm.com	ir@ourpalm.com
------	----------------	----------------

2、主要财务会计数据和股东变化

(1) 主要财务会计数据

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期增减 (%)
营业总收入 (元)	128,398,743.85	95,870,847.01	33.93%
归属于上市公司股东的净利润 (元)	45,006,701.29	31,912,968.51	41.03%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润 (元)	41,636,786.61	30,821,457.85	35.09%
经营活动产生的现金流量净额 (元)	37,220,173.35	20,423,712.33	82.24%
每股经营活动产生的现金流量净额 (元/股)	0.1034	0.1248	-17.15%
基本每股收益 (元/股)	0.13	0.11	18.18%
稀释每股收益 (元/股)	0.13	0.11	18.18%
净资产收益率 (%)	4.94%	3.73%	1.21%
扣除非经常损益后的净资产收益率 (%)	4.57%	3.6%	0.97%
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减 (%)
总资产 (元)	937,842,294.71	913,764,120.39	2.64%
归属于上市公司股东的所有者权益 (元)	910,540,295.96	881,899,594.67	3.25%
归属于上市公司股东的每股净资产 (元/股)	2.5289	5.39	-53.08%

非经常性损益的项目及金额

单位：元

项目	金额	说明
非流动资产处置损益 (包括已计提资产减值准备的冲销部分)	-27,033.94	处置持有至到期投资
越权审批或无正式批准文件的税收返还、减免		-
计入当期损益的对非金融企业收取的资金占用费	4,668,352.92	政府扶持资金
委托他人投资或管理资产的损益	320,106.06	
其他符合非经常性损益定义的损益项目	-1,000,000.00	雅安振灾捐款
减：所得税影响额	591,510.36	
合计	3,369,914.68	--

对公司根据《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号——非经常性损益》定义界定的非经常性损益项目，以及把《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号——非经常性损益》中列举的非经常性损益项目界定为经常性损益的项目，应说明原因

适用 不适用

(2) 前 10 名股东持股情况表

报告期末股东总数		21,565				
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例 (%)	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
姚文彬	境内自然人	28.2%	101,544,300	101,544,300	质押	29,348,000
华谊兄弟传媒股份有限公司	境内非国有法人	11.78%	42,408,000	0		
叶颖涛	境内自然人	9.11%	32,818,500	32,818,500	质押	17,325,000
天津金渊投资管理合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	6.71%	24,146,760	24,146,760		
邓攀	境内自然人	3.55%	12,780,680	11,235,510		
金石投资有限公司		1.5%	5,401,000	5,401,000		
杨闯	境内自然人	1.31%	4,729,725	4,729,725		
交通银行-农银汇理行业成长股票型证券投资基金	其他	1.19%	4,273,436	0		
中国建设银行-华宝兴业收益增长混合型证券投资基金	其他	1.1%	3,950,687	0		
中国工商银行-中银收益混合型证券投资基金	其他	1.09%	3,910,113	0		
上述股东关联关系或一致行动的说明	姚文彬先生与叶颖涛先生为公司一致行动人，两人合计持有公司股份 134,362,800 股，占公司股本的 37.32%。					
参与融资融券业务股东情况说明(如有)	无					

(3) 控股股东或实际控制人变更情况

控股股东报告期内变更

适用 不适用

实际控制人报告期内变更

适用 不适用

3、管理层讨论与分析**(1) 报告期经营情况简介**

报告期内，在公司经营管理团队和全体员工的共同努力下，公司坚持“内容为王、渠道为本”的发展策略，加强移动智能终端游戏和互联网页面游戏业务上的产品研发、发行和推广能力，在注重提高“内生增长”的同时，积极与资本市场紧密结合，围绕公司的发展战略，通过兼并收购及投资的方式实现公司的“外延发展”，使公司成为国内领先的跨平台移动终端游戏和互联网页面游戏的开发商、发行商和运营商。报告期内，公司业绩实现了稳定增长，2013 年上半年公司实现营业收入 12,839.87 万元，同比增长 33.93%；实现营业利润 4,825.32 万元，同比增长 32.98%；归属于母公司所有者净利润 4,500.67 万

元，同比增长 41.03%。

报告期内，公司实现营业收入 12,839.87 万元，同比增长 33.93%，其中：游戏业务收入 11,681.00 万元，较上年同期增长 25.56%，其他业务收入 1,158.88 万元，主要包括游戏门户、手机预装等收入，较上年同期增长 307.59%。公司游戏业务收入主要包括：传统手机游戏业务收入 6,197.04 万元，较上年同期下降 16.58%；智能终端游戏业务收入 2,632.78 万元，较上年同期增长 573.72%；互联网页面游戏业务收入 2,851.17 万元，较上年同期增长 92.28%。

报告期内，公司实现收入 12,839.87 万元，其中，国内收入 11,292.81 万元，国外收入 1,547.06 万元，分别较上年同期增加 21.53%、425.25%。

报告期内，公司发行自研和代理产品共计 19 款，其中：1、移动游戏 15 款，包括自主研发游戏 5 款，分别为《石器时代》、《热血足球经理》、《精灵守护者：僵尸来袭》、《抢滩登陆合金战将》和《抢滩登陆 2 金属狂潮》；代理发行游戏 10 款，以《圣将三国》、《暗黑启示录 2 黑暗王朝》、《梦幻鱼鱼水族箱》为主要代表作品。2、互联网页面游戏 4 款，主要代表作品为《大话海贼》。

报告期内，公司已经成功在台湾发行《石器时代 OL》，预计 2013 年下半年将在韩国、日本等地区陆续发布。目前公司在积极发展在台湾和韩国的自主发行能力，未来将通过自主发行与当地发行商独家代理发行两种模式并行的方式来开展公司自研及代理游戏的海外发行。

(2) 报告期公司主营业务是否存在重大变化

是 否

(3) 报告期公司主营业务的构成

单位：元

	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年同期增减(%)	营业成本比上年同期增减(%)	毛利率比上年同期增减(%)
分行业						
通信服务业	128,398,743.85	69,481,560.72	45.89%	33.93%	85.83%	-15.11%
分产品						
一、游戏业务	116,809,964.81	63,404,459.78	45.72%	25.56%	69.90%	-14.16%
1、移动终端游戏	88,298,279.32	44,654,832.37	49.43%	12.91%	68.99%	-16.78%
(1) 传统手机游戏	61,970,432.07	34,475,220.51	44.37%	-16.58%	36.68%	-21.68%
(2) 智能终端游戏	26,327,847.25	10,179,611.86	61.34%	573.72%	747.77%	-7.94%
2、互联网页面游戏	28,511,685.49	18,749,627.41	34.24%	92.28%	72.10%	7.71%
二、其他业务	11,588,779.04	6,077,100.94	47.56%	307.59%	8541.37%	-49.97%
分地区						
国内	112,928,099.93	62,800,587.37	44.39%	21.53%	73.28%	-16.61%
海外	15,470,643.92	6,680,973.35	56.82%	425.25%	481.81%	-4.20%

(4) 是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

(5) 报告期营业收入、营业成本、归属于上市公司股东的净利润总额或构成较前一报告期发生重大变化的说明

报告期内，公司实现营业收入 12,839.87 万元，比上年同期增长 33.93%。其中，传统手机游戏业务收入比上年同期减少 16.58%，占营业收入的比重较上年同期下降了 29.23 个百分点；智能手机游戏业务收入比上年同期增长 573.72%，占营业收入的比重较上年同期上升了 16.43 个百分点；互联网页面游戏业务收入比上年同期增长 92.28%，占营业收入的比重较上年同期上升了 6.74%。主要原因是，随着智能手机游戏和互联网页面游戏市场规模的不断增长，公司加大了智能游戏产品和互联网页面游戏产品的开发和推广，智能手机游戏和互联网页面游戏业务收入较上年同期有显著增长，其中公司自研手机游戏《石器时代》上线数据良好。传统机游戏业务收入随着传统机市场份额的下降，相应出现下降趋势。

公司综合毛利率 45.89%，比上年同期减少了 15.11 个百分点，主要系渠道推广成本升高导致毛利率下降。

北京掌趣科技股份有限公司

法定代表人：_____

2013 年 8 月 21 日